**Diseñar y desarrollar de un Splash Screen**

1. **Definir que es un Splash Screen.**

Es la imagen que aparece cuando se carga la app en el móvil del usuario, dura mientras se carga la app y mantiene ocupado al usuario.

1. **Para qué sirve un Splash Screen.**

Según el tamaño de la aplicación, puede tardar unos segundos en abrirse. De este modo, el propósito de una Splash Screen es el de hacer de punto intermedio entre nuestro escritorio y la aplicación en cuestión.